

Tier venne-vendespil (med tiger-venner)

Formål: Træning og automatisering af tier venner.

Materialet består af:

- 1 ark med 12 kort med sorte tal
- 1 ark med 12 kort med farvede tal
- 1 ark med 12 kort med tigre og grøn baggrund
- 1 ark med 12 kort med tigre og hvid baggrund



Kortene printes tosidet, så der er tal på den ene side og tigre på den anden. Vælg selv, om du vil have grøn eller hvid baggrund på billedsiden.

Eleverne spiller vendespil mod hinanden i par (evt. tre sammen). Eleverne skiftes til at trække et kort og skal derefter prøve at finde kortet med tier-vennen. Lad evt. eleverne finde tier venne-par, inden det egentlige vendespil begynder.

Niveau 1: Brug tallene med farver som hjælp til at finde 10'er-vennen.

Niveau 2: Brug tallene med farver. Sørg for, at eleverne læser tallet op og sige 10'er-vennen højt, før andet kort vendes.

Niveau 3: Brug de sorte tal.

Spil evt. om gymnastiske øvelser, så taberen efter hvert stik eller spil fx skal lave 10 mavebøjninger eller 20 sprællemænd.

Idé, tekst og illustration © Julie Hardbo Larsen

Husk at indberette til Copydan, hvis din skole er udvalgt som kontrolskole.

0

10

1

9.

2

8

3

7

4

6.

5

5

0

10

1

9.

2

8

3

7

4

6.

5

5

