

TÆT PÅ 30

**Kast tre terninger på skift. [Find terningsimulator her.](#)
Spilleren, der har kastet, skal skrive et regnestykke, hvor alle terninger bruges. Alle fire regningsarter og parenteser må bruges. Resultatet skal være 30 eller så tæt på 30 som muligt. Hvis resultatet giver 30, får spilleren 0 point. Giver resultatet 29 eller 31, får spilleren 1 point osv.
Vinderen er spilleren med færrest point efter 5 runder.**

Navn:

	T1	T2	T3	T4	T5	Udregning og resultat	Point
Runde 1							
Runde 2							
Runde 3							
Runde 4							
Runde 5							
I alt							

Navn:

	T1	T2	T3	T4	T5	Udregning og resultat	Point
Runde 1							
Runde 2							
Runde 3							
Runde 4							
Runde 5							
I alt							

Navn:

	T1	T2	T3	T4	T5	Udregning og resultat	Point
Runde 1							
Runde 2							
Runde 3							
Runde 4							
Runde 5							
I alt							

Navn:

	T1	T2	T3	T4	T5	Udregning og resultat	Point
Runde 1							
Runde 2							
Runde 3							
Runde 4							
Runde 5							
I alt							

Navn:

	T1	T2	T3	T4	T5	Udregning og resultat	Point
Runde 1							
Runde 2							
Runde 3							
Runde 4							
Runde 5							
I alt							

Navn:

	T1	T2	T3	T4	T5	Udregning og resultat	Point
Runde 1							
Runde 2							
Runde 3							
Runde 4							
Runde 5							
I alt							

Navn:

	T1	T2	T3	T4	T5	Udregning og resultat	Point
Runde 1							
Runde 2							
Runde 3							
Runde 4							
Runde 5							
I alt							