

Hvem kommer først til tiervennen?

Formål

Aktiviteten træner tiervenner og giver bevægelse.

Materialer

- 10 ens dimser med cifrene 1-9 på (eller en 10-sidet terning)
- Gadekridt (eller kegler eller gummibrikker med tallene 1-9)

Sådan foregår aktiviteten

Tallene 1-9 skrives på jorden med god afstand imellem med kridt (eller tilsvarende kegler eller gummibrikker fordeles på gulvet). Spillerne skiftes til at trække en dims med et ciffer på eller slå med en terning. Spillerne løber hen til tallet, der er tierven til cifferet. Spillerne skiftes til at slå.

Variationer

- Gør aktiviteten sværere ved at finde tiervennen ± 1 , så fx matches med 5, fordi tiervennen er 4 og 5 er 1 mere end 4.