

# Klunse

## Formål

Aktiviteten træner ræsonnement og forståelsen af mængder og delmængder.

## Materialer

- 3 dimser pr. spiller

## Sådan foregår aktiviteten

Der spilles 2-4 personer mod hinanden.

Spillerne tager tre dimser hver. Hver spiller vælger, om de vil gemme nul, en, to eller tre tændstikker i hånden. Spiller 1 starter med at sige, hvor mange tændstikker han tror, der er i alt.

Så er det den næstes tur, indtil alle spillere har gættet. Man må ikke gætte på det samme tal.

Den spiller, der siger det rigtige antal, må fjerne en af sine dimser. Den samlede mængde dimser er nu blevet én mindre.

Vinderen af spillet er den spiller, der først kommer af med alle sine dimser.

## Variationer

- Spil med flere dimser pr. spiller (jo færre spillere, jo flere dimser pr. spiller).