

# Pluskrig

## Formål

Aktiviteten træner addition af etcifrede tal evt. med tierovergang og brug af tiervenner og talpar.

## Materialer

- Kortspil med tallene 1-10 i alle fire kulører

## Sådan foregår aktiviteten

Aktiviteten gennemføres i par.

Kortene fordeles ligeligt mellem spillerne i to bunker med bagsiden opad.

Hver spiller vender to kort og regner summen ud. Det er vigtigt, at spillerne forklarer deres udregninger og strategier, fx "6+8 er 14, fordi talparret 6+6 er 12 og så er der 2 mere" eller "6+8 er 14, fordi 8 og 2 er tiervenner, og så er der 2 mere".

Spilleren med den højeste sum vinder alle fire kort.

Herefter vender spillerne to nye kort hver.

Hvis summen af spillernes kort er ens, er der krig, og hver spiller vender to kort mere.

Spilleren med den højeste sum af de to nye kort, vinder alle fire par kort på bordet, dvs 8 kort.

Mister en spiller alle sine kort, taber hun.

## Variationer

- Brug kortene 1-9, træk to eller tre kort hver gang og 'byg' det største tal du kan med kortene (6 og 8 kan bygge 68 eller 86).
- Spil forskelskrig, så spillerne skal finde forskellen mellem tallene på deres kort i stedet for at finde summen. Vælg, om spilleren med den største eller mindste forskel, vinder runden.