

Pointkast

Formål

Aktiviteten træner begreberne enere og tiere samt en begyndende forståelse af titalssystemet.

Materialer

- 5 ting man kan kaste med, som ikke triller, når de lander, fx sok med ris i og knude på (eller ærteposer)
- Gadekridt
- Evt. papir og blyant
- Evt. lommeregner

Sådan foregår aktiviteten

Der tegnes en målskive med en lille cirkel inderst og en større cirkel udenom. Den inderste cirkel skal være stor nok til, at alle fem ting kan ligge i den.

Rammer man den lille cirkel, giver den 10 point pr. ting, der rammer. Rammer man den store cirkel udenom, giver den 1 point pr. ting, der rammer.

Spillerne stiller sig med 3-5 meters afstand fra den store cirkel.

Spiller 1 kaster 5 ting og tæller sammen, hvor mange point, hun får. Rammer fx 3 ting i den inderste cirkel og to i den yderste, får spilleren 32 point. Tæl pointene ved at tælle tiere først, fx 10-20-30 og tæl så videre med enerne, fx 31-32.

Herefter er det spiller 2's tur til at kaste og samle point.

Evt. kan spilles et antal runder og noteres point ned i hver runde. Spilleren med den største pointsum til slut vinder.

Variationer

- Gør aktiviteten sværere ved at tilføje en mindre cirkel med hundreder i midten.
- Lav kort med forskellige gymnastiske øvelser (knæløft, sprællemænd, skihop, cross crawl og andre hurtige øvelser) og lad spillerne trække en øvelse, som de skal lave det antal gange, deres pointsum i hver runde viser.