

# Talpar-bingo

## Formål

Aktiviteten træner talpar.

## Materialer

- 2 spilleplader med tallene 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18 og 20 på
- 10 ens dimser med tallene 1-10 på (eller en 10-sidet terning)
- 20 brikker

## Sådan foregår aktiviteten

Aktiviteten gennemføres i par.

Lav selv spilleplader eller brug spillepladerne fra hjemmesiden.

Spiller 1 trækker en dims med et tal (eller slår med terningen) og sætter en brik på sin spilleplade på det tal, der er dobbelt så stort som det trukne tal.

Trækker spilleren fx en 7'er, må der sættes en brik på 14, fordi  $7+7=14$ .

Herefter er det spiller 2's tur til at trække et tal og placere en brik.

Trækker spilleren et tal, hun allerede har trukket, går turen videre til næste spiller.

Den spiller, der først har sat en brik på alle tal, vinder.

## Variationer

- Lav spilleplader med tallene 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19 og 21 og spil med talpar +1. Hvis spilleren trækker en 7'er, må der sættes en brik på 15, fordi  $7+7+1=15$ .
- Lav spilleplader med tallene 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17 og 19 og spil med talpar -1. Hvis spilleren trækker en 7'er, må der sættes en brik på 13, fordi  $7+7-1=13$ .
- Tilføj en joker-dims, som giver ret til at sætte en brik et valgfrit sted på egen spilleplade eller fjerne en brik fra modspillerens spilleplade.