

# Tiervenne-vendespil

## Formål

Aktiviteten træner tiervenner.

## Materialer

- Kort med tallene 1, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 8, 9

## Sådan foregår aktiviteten

Aktiviteten spilles som vendespil, hvor spillerne skiftes til at vende to kort. Hvis en spiller vender to kort med tiervenner på, har spilleren fået et stik. Evt. kan spilles med, at et stik giver en ekstra tur.

Spilleren med flest stik vinder.

## Variationer

- Lav flere sæt kort, så aktiviteten varer længere.
- Spil i stedet vendespil med talpar, så et tal og det dobbelte af tallet udgør et stik. Så skal bruges kort med tallene 1, 2, 2, 3, 4, 4, 5, 6, 6, 7, 8, 8, 9, 10, 10, 12, 14, 16, 18 og 20.