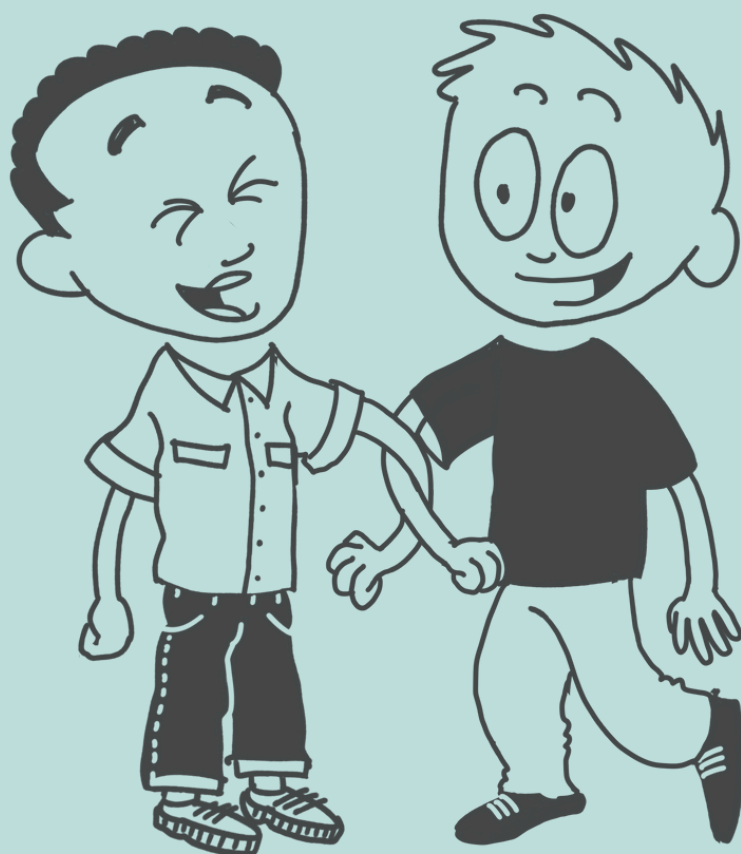


DAG 1

PÅ CAMP



Dekorér jeres dør

Kl. 13.00 - 13.30

- Zonen skal samarbejde om at dekorere døren ind til zonen med karton
- Alle fra zonen skal være på døren.
- Se inspirations billederne herunder.
- Inspirations-kort med lær for livet illustrationer kan også bruges.

Materialer

- En masse karton
- Tusser
- Elefantsnot
- Tape
- Vendespil med Martin sommertegninger



Hvis LK tjekker ud af dør opgave

- Spil smørklat med en stikbold
- Prøv at spille med andre materialer (Ærtepose, hulahopring, papirskugle)

Materialer

- Stikbold
- Ærtepose
- Hulahopring
- Papirskugle

Rundvisning

Kl. 13.30 - 14.00

Formål: For at skabe tryghed og LK bliver bekendt med lokationen.

- De voksne skal planlægge en rute rundt på lokationen, sådan at LK kommer rundt på matriklen og introduceres til, hvor campens forskellige aktiviteter kommer til at foregå, og hvor de gerne må være:
 - Spiseområde
 - Samlingsområde
 - Hal
 - Zonerum
 - Soveområde
 - Andre områder, der er gode at kende f. eks. hvor man må gå hen på matriklen

Ballon på tur

Kl. 14.00 - 14.15

Formål: LK falder til på zonen gennem legende aktiviteter.

- Alle børn og voksne stiller sig i en tæt rundkreds.
- Zonen skal samarbejde om at transportere ballonen rundt
- Ingen hænder må bruges
- Zonen har gennemført øvelsen, når ballonen har været hele vejen rundt i rundkredsen



Materialer
Ballon

KÆMPE brætspil

Kl. 14.15 - 14.45

Formål: LK får indblik i hinanden, på en sjov og anderledes måde.

- De voksne har forinden optegnet banen med malertape.
- De voksne har klippet den store terning ud, samt limet den sammen.
- Zonen skal inddeles i to hold og vælge hvem som skal være brik, og gå banen.
- En voksen fra zonen har kopi-arket med banen, og læser op hvad LK skal gøre når de rammer et felt.
- Der slås med den kæmpe store papirterning.

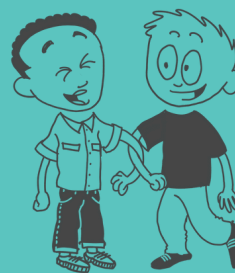
Materialer
Kæmpe terning
Spillepladen

Fælles Campdans på zonen

Kl. 14.45 - 15.00

Formål: LK får præsenteret dansen i rolige rammer

- De voksne viser dansen.
- i øver med musik et par gange.



Materialer
Højtaler

Stikbold og snacks

Kl. 15.00 - 15.15

Materialer
Snacks
stikbold



Akrobatik

Kl. 15.15 - 15.40

Formål: LK falder til på zonen gennem legende aktiviteter.

- Sammensæt små grupper og start med at udfordre LK i de nemmeste formationer
- Skab nye gruppesammensætninger og udfordre LK på mere avancerede formationer
- Inviter LK til at tænke med på, hvilken formation I kan lave, hvor alle kan være med

Materialer
Kopi-ark med
akrobatik

Fællesbillede

Kl. 15.40 - 15.50

Formål: LK får skabt et fællesskab, der kan dokumenteres.

- Tag et zonebillede
- Når LK har lavet akrobatik, bliver zonen enige om, hvordan de helst vil have taget det sejeste zonebillede
- Der tages et billede af zonen, hvor både børn og voksne indgår
- Billede printes efterfølgende
- Lav evt. også et kampråb i zonen, hvis I har ekstra tid

Find programmet

Kl. 15.50 - 16.00

Formål: LK skal træne deres hukommelse og rekonstruere dagsprogrammet sammen.

- De voksne har på forhånd gemt de udklippede programpunkter, dette kan enten gøres vilkårligt i zonerummet eller dér hvor aktiviteten forgår.
- LK instrueres i sammen at finde de forskellige udklip
- Når LK har fundet alle udklip rekonstruere LK sammen programmet
 - Når LK har gendannet programstrukturen, hænges programmet op i zonerummet

Materialer
Udklippet
dagsprogram

